

Het Laatste Nieuws: weekend 20 en 21 februari 2016.

PAND IN BAGATTENSTRAAT OMGEBOUWD TOT VIER 'ESCAPE ROOMS'.

PRISON BREAK IN OUDE SAAB-GARAGE

GENT

De vroegere Saab-garage in de Bagattenstraat heeft een opmerkelijke invulling gekregen. Je kan je er terecht voor 'escape-games', een activiteit waarbij je met teamspirit en logisch nadenken uit een kamer moet proberen ontsnappen. Exitgames Gent surft mee op een nieuwe hype.

Sabine Van Damme

Thierry Uyttendaele nam een tijd geleden met enkele vrienden deel aan een escape game in het buitenland. "We vonden het zo plezant dat we het meteen ook wilden organiseren, in onze eigen stad", zegt hij. "Omdat we per toeval op het ideale pand stootten in de Bagattenstraat, is het allemaal wat sneller gegaan dan oorspronkelijk gedacht. De buitengevel moeten we nog aankleden, maar binnen zijn onze vier exit-rooms helemaal klaar. Hoe die eruit zien, blijft uiteraard geheim. Het moet leuk blijven voor de deelnemers", lacht hij.

Escape games waren oorspronkelijk computerspelletjes, waarbij een personage ergens opgesloten zat en de uitgang moest vinden, aan de hand van voorwerpen, links en logisch nadenken. Vijf jaar geleden werd in Hongkong de eerste échte escape game gelanceerd. Het werd al snel een hype die zich verspreidde naar alle grote steden. En dus ook naar Gent. "Wij hebben zelf 4 games", zegt Thierry. "Elke game is ingericht volgens een thema. We twee keer het thema 'Alcatraz', zodat 2 groepen tegen elkaar kunnen spelen, en dan hebben we nog het oude detectivebureau, en het labo van de gek geworden professor."

Het opzet is steeds hetzelfde. Je wordt in kleine groepen, van 2 tot 6 personen, opgesloten in een ruimte en moet er binnen het uur uit zien te geraken. Aan de muur hangt een grote klok om de druk op te voeren. "Maar verder moet je niks kunnen", verzekert Thierry. "Fysieke kracht heb je niet nodig, specifieke kennis ook niet. Het draait allemaal om samenwerken, logisch nadenken, verbanden leggen en redeneren. Het gaat echt wel om meer dan sleutels zoeken en slotjes open draaien. Het zijn echte uitdagingen. Er is niks schrikwekkends of claustrofobisch aan. De ruimtes zijn niet eng of klein. Niemand wordt vastgebonden en er is ook een noodknop voor wie echt weg wil, en een knop om hints te krijgen als je niet verder raakt. Smartphones worden uiteraard niet toegelaten in het spel."

DANKZIJ ONZE TWEE ALCATRAZ-KAMERS KUNNEN GROEPEN TEGEN ELKAAR SPELEN

Thierry Uyttendaele

Thierry dacht vooral vriendengroepen te boeien, maar ook bedrijven blijken heel enthousiast. Omdat je officieel niks moet kunnen – qua fysiek of kennis – is het spel

ideaal als teambuilding. Omdat je ook moet samenwerken zie je direct wie de leiding neemt, wie onderdanig is, en wie inventief. "Je kan trouwens al deelnemen vanaf 8 jaar, al heeft iedereen onder 16 jaar een volwassen begeleider nodig."

Reserveren kan via de website exitgamesgent.be.

